



## System 3 sędziów

1. W Systemie 3 Sędziów stosuje się Centralnego Sędziego i dwóch Bocznych Sędziów. Istotną sprawą jest aby Sędziowie prezentowali zbliżony poziom i standard Sędziowania
2. Centralny Sędzia, który również jest Markerem kontroluje mecz
3. Jeżeli jest taka możliwość, najlepiej posadzić Sędziów Bocznych (SB) za tylną szybą kortu na wysokości linii boksu serwisowego, około 2 rzędy poniżej od CS. Jeden z BS również prowadzi Protokół Meczu, jako zapasowy.
4. Boczny Sędzia podaje swoją decyzję po zakończeniu wymiany - nie w jej trakcie – tylko w następujących przypadkach:
  - a. Na apelacje zawodnika o LET
  - b. Jeżeli Zawodnik apeluje (bądź nie) jeżeli CS nie wywoła komendy Down, Not up, Out lub Fault. Jeżeli, któryś z Sędziów nie widział bądź nie jest pewien swojej decyzji co do apelacji Zawodnika, prawidłowa decyzja brzmi - Yes LET
5. Każda apelacja powinna być rozpatrywana przez wszystkich 3 Sędziów jednocześnie i niezależnie. Wszyscy trzej muszą pokazać swój werdykt, przy czym nie mogą przed jego wywołaniem popatrzeć się na siebie.
6. Decyzja jest wywoływana przez CR, bez podawania indywidualnej decyzji każdego z Sędziów. CS podaje wspólną decyzję bądź tą, która miała większość głosów. W niektórych przypadkach każdy z Sędziów podaje inną decyzję (Yes Let, No Let, Stroke) w takim przypadku podawana jest decyzja YES LET.
7. CS podaje do wiadomości zawodników – czas, zachowanie się zawodnika, ostrzeżenia, kontuzje, stan kortu itd., Zawodnik nie może dyskutować o decyzji.
8. Zawodnicy nie mogą wdawać się w dyskusję z BS, tylko z CS. Dyskusja o decyzji musi być ograniczona do minimum, bez debatowania nad nią.
9. Jeżeli na zawodach jest dostępny system elektronicznego podawania wyników, CS podaje decyzje zawodnikom.

Przy braku urządzeń elektronicznych, zalecane jest stosowanie kart przy których zawodnicy nie widzą indywidualnej decyzji każdego z Sędziów

Przy podawaniu decyzji ręką powinno się to robić wg ustalonego wzoru:

- Yes, LET = kciuk oraz palec wskazujący ułożone są w literę L
- Stroke = ściśnięta pięść
- No Let = płaska dłoń równoległa do podłogi, skierowana dłońią w dół
- Ball down / Not Up / Out = kciuk w dół
- Up / In = kciuk w górę